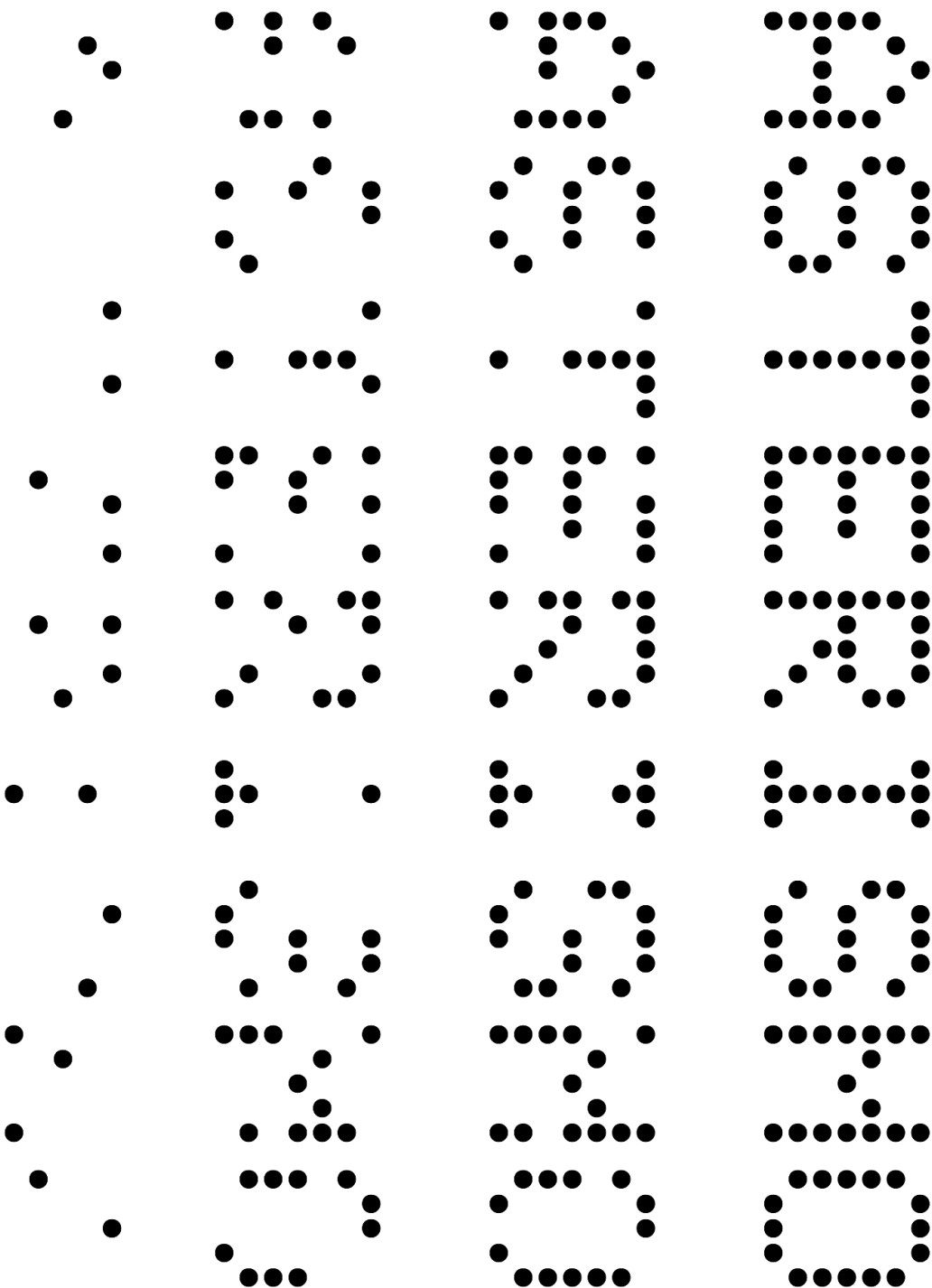




ÁSTER (estrela) – **ISMO** (ação)

Asterismo é uma ferramenta conceitual para criar sentido coletivamente. Sua proposta central é contra-intuitiva, em vez de impor sentido ao que emerge, deve-se deixar o sentido aparecer na inter(ação). O terreno desta ação é um céu estrelado. Sobre ele as participantes conectam estrelas traçando linhas em um gesto contínuo. O que emerge dos traços é uma configuração que não teria surgido de nenhuma intenção isolada. O sentido desta configuração encontra-se suspenso em seu surgimento. É nesse estado de suspensão que as participantes atribuem sentido ao que emergiu. Ao final, o Céu Noturno torna-se um registro único do acontecimento.

Visão Geral

Esta prática ocorre ciclo a ciclo, alternando quem é a Observadora, até que o grupo decida pelo seu fim.

Duração: 45 a 90 minutos.

- **Tempo 01:** As participantes desenhavam linhas retas entre estrelas, alterando o mapa compartilhado.
- **Tempo 02:** Uma participante assume o papel de Observadora, isolando um asterismo no mapa. O restante das participantes cria e debate o sentido deste asterismo.

Componentes

- **Céu Noturno:** Uma folha A3 com pontos distribuídos (às estrelas).
- **Instrumento de desenho:** Todas as jogadoras usam apenas uma cor do instrumento escolhido, seja ele giz pastel oleoso, lápis 8B ou o que você preferir.
- **2 Esquadros em "L":** Para enquadrar e isolar os asterismos.
- **Instrumento de registro:** Para registrar o sentido atribuído no mapa. Prefira cores contrastantes, por exemplo uma caneta vermelha caso o instrumento de desenho for um lápis 8B.
- **Papéis em branco e canetas pretas:** Para a criação dos neologismos.
- **Cronômetro:** Para delimitar o tempo de agrupamento.

Disposição

As participantes posicionam-se em pé ao redor de uma mesa ou sentadas no chão com o céu noturno no centro. O céu noturno deve permanecer imóvel durante o jogo. Os materiais ficam ao alcance de todas. A participante que sentir o impulso primeiro, inicia o gesto de desenho. Essa participante será a observadora deste ciclo. Após todas as participantes terem desenhado uma vez e a função da observadora ter sido realizada, o papel de observadora passa para a participante diretamente a sua direita, esta irá iniciar a próxima rodada de desenho.

Estrutura do Jogo

O jogo flui em ciclos. Cada ciclo possui dois tempos interconectados.

Tempo 01: Neste tempo, falar sobre significados é proibido. Começando pela primeira participante e seguindo em direção à sua direita, cada participante realiza um gesto de desenho. No seu turno:

1. **Início do gesto:** Com o instrumento de desenho conecte estrelas próximas usando apenas linhas retas, sem tirar o instrumento do papel (um traço contínuo). Após o traço ser feito, ele não pode ser apagado.
2. **Fim do gesto:** O seu turno acaba imediatamente em duas situações:
 - Por escolha ou acidente: Quando você afastar o instrumento de desenho do papel

- Por interrupção: Caso seu traço cruzar uma linha deixada por outra participante em turnos anteriores. Encontrar ou dar continuidade a uma linha já existente a partir de uma estrela não conta como cruzamento.

Tempo 02: Assim que todas as participantes desenharem uma vez, o tempo 02 inicia.

1. **Observadora:** A participante que iniciou o gesto de desenho na rodada de desenho assume o papel de observadora.
2. **Isolamento:** A observadora, posiciona os esquadros em L sobre o céu noturno para isolar um conjunto específico de traços. Tudo o que está enquadrado torna-se objeto da análise.
3. **Suspensão:** Durante alguns momentos o grupo inteiro observa o asterismo isolado em silêncio. O tempo de suspensão irá variar de acordo com o grupo de interatores.
4. **Neologismo:** Após a suspensão, todas as participantes (exceto a observadora) escrevem secretamente em seus papéis um neologismo hifenizado. Esta palavra dupla deve sintetizar a experiência resultante daquele asterismo.
 - Por exemplo: Queda-Tensa, Rota-Fria, Vazio-Útil, Cavalo-Feliz.
5. **Agrupamento:** As participantes revelam suas palavras e devem buscar relacioná-las.

- **Rasgar:** As participantes, caso desejarem, podem rasgar fisicamente os papéis no hífen para separar os radicais e agrupá-los formando novos neologismos..

6. **Consolidação:** A observadora escolhe um neologismo específico e deve relatar as demais participantes o por que esse neologismo alterou sua percepção do asterismo. Em seguida, usando o instrumento de registro, ela escreve o neologismo escolhido no céu noturno, ao lado do asterismo, marcando-o permanentemente.

Ciclo: Após a consolidação, os esquadros em L são passados para a participante à sua direita. Um novo ciclo começa no tempo 01. Este novo ciclo ocorre no mesmo céu estrelado utilizado no primeiro ciclo.

Fim: Quando todas as participantes tiverem assumido o papel de observadora pelo menos uma vez, abre-se a possibilidade do fim. Ao final de qualquer turno subsequente, caso o grupo sentir que é chegada a hora, a experiência se encerra.

